

EN Balance Tower Game Instruction

Item 10809

With this wooden tower you can play a variety of different games. In this instruction we included 3 different games you can play. But you can also use your creativity and make up your own game rules. The possibilities are endless!

Contents

48 wooden pillars
15 bases
3 dice
1 cotton bag for storage



1 or more players



from 3 years and up

Game option 1

Aim of the game

Make the tallest possible tower without knocking down the tower; the first person to knock down the tower loses!

Set up the game

Set a base in the middle of the table (or any sturdy surface). Place the other bases in a pile available for all players. Also place the pillars within reach of all players.

Game variations: each player can build their own tower to compete or you can try and build one tower together with all players.

How to play the game

The youngest player starts the game by rolling the 3 dice. The player then puts 3 pillars in the corresponding-colored circles on the base. For example: you roll the colors light blue, red and green. Then you take a light blue, a red and a green pillar. Place the light blue pillar on a light blue circle of the base, the red pillar on a red circle of the base and so on. The player then places a new base on top of the three pillars and the turn passes to the next player. The game is played in a clockwise manner. The rules of the game are the same for each player: roll the 3 dice and place the corresponding-colored pillars on the circles of the base.

Special cases

- If a player rolls the 3 dice and all 3 dice show the same color, the player uses two pillars in the rolled color and can choose which color they want to use for the third pillar.
- If there are no longer any pillars available that match the color indicated on a rolled dice, the player can only use the pillars indicated by the other colors of the dice.
- If no dice color matches the remaining pillars, the players turn immediately passes to the next player.

Game option 2

Aim of the game

Collect as many pillars as possible from the tower without making the tower fall; the first person who causes the tower to collapse loses!

Set up the game

For this game we only need 6 bases, 36 pillars and 1 dice. First, let's build the tower. Start by placing a base in the middle of the table (or any sturdy surface). Next place a pillar of each color on the base, so 6 pillars in total. Then place a new base on top of the 6 pillars. Repeat these steps until a finished tower with 6 levels is built.

How to play the game

The youngest player starts the game by rolling 1 dice. Use the dice to determine which pillar you have to remove from the tower. For example: you roll the orange color. Then you choose an orange pillar to remove from the tower. But be careful, if the tower collapses on your turn you lose. Once you successfully removed a pillar from the tower, the turn passes to the next player. The game is played in a clockwise manner.

Game option 3

Solo play! Did you know you can also play this game by yourself? Play alone for practice and challenge yourself. Can you top your own record height before the tower falls?



Met deze houten toren kun je verschillende spellen spelen. In deze instructie hebben we 3 verschillende spellen opgenomen die je kunt spelen. Maar je kunt ook je creativiteit gebruiken en je eigen spelregels verzinnen. De mogelijkheden zijn eindeloos!

Inhoud

48 houten pilaren
15 bordjes
3 dobbelstenen
1 katoenen opbergzak



1 of meerdere spelers



geschikt vanaf 3 jaar

Speloptie 1

Doel van het spel

Maak de hoogst mogelijke toren zonder de toren omver te werpen; de eerste speler die de toren laat vallen verliest!

Vorbereiding van het spel

Plaats een bordje in het midden van de tafel (of op een ander stevig oppervlak). Leg de andere bordjes op een stapel die beschikbaar is voor alle spelers. Plaats de pilaren ook binnen bereik van alle spelers.

Spelvariatie: elke speler kan zijn eigen toren bouwen om te concurreren of probeer met alle spelers één toren te bouwen.

Hoe speel je het spel

De jongste speler begint het spel door de 3 dobbelstenen te gooien. Bijvoorbeeld: je rolt de kleuren lichtblauw, rood en groen. Dan pak je een lichtblauwe, een rode en een groene pilaar van de stapel. Plaats de lichtblauwe pilaar op een lichtblauwe cirkel op het bordje, de rode pilaar op een rode cirkel op het bordje enzovoort. De speler plaatst dan een nieuw bordje bovenop de 3 pilaren en de beurt gaat dan door naar de volgende speler. Het spel wordt altijd met de klok meegespeeld. De spelregels zijn voor elke speler hetzelfde: gooi de 3 dobbelstenen en plaats de pilaren op de cirkels in dezelfde kleur op het bordje.

Speciale gevallen

- Als een speler de 3 dobbelstenen gooit en alle 3 de dobbelstenen hebben dezelfde kleur, dan pakt de speler 2 pilaren in deze kleur en mag voor de 3e pilaar zelf een kleur kiezen.
- Als er geen pilaren meer over zijn in de kleur die is aangegeven op een dobbelsteen, mag de speler alleen de pilaren gebruiken in de andere gegooide kleuren.
- Als er geen dobbelsteenkleur overeenkomt met de resterende pilaren, gaat de beurt van de speler gelijk door naar de volgende speler.

Speloptie 2

Doel van het spel

Verzamel zoveel mogelijk pilaren uit de toren zonder de toren te laten vallen; de eerste persoon die ervoor zorgt dat de toren instort verliest!

Vorbereiding van het spel

Voor dit spel hebben we slechts 6 bordjes, 36 pilaren en 1 dobbelsteen nodig. Laten we eerste de toren bouwen. Begin met het plaatsen van een bordje op tafel (of een andere stevige ondergrond). Plaats één pilaar van elke kleur op het bordje, dus in totaal 6 pilaren. Bovenop deze pilaren plaats je een nieuw bordje. Herhaal deze stappen totdat een toren van 6 lagen is gebouwd.

Hoe speel je het spel

De jongste speler begint het spel door de dobbelsteen te gooien. Gebruik de dobbelsteen om te bepalen welke kleur pilaar je uit de toren moet pakken. Bijvoorbeeld: je rolt de kleur oranje. Dan kies je een oranje pilaar uit om uit de toren te pakken. Maar pas op, al de toren tijdens jou beurt valt dan heb je het spel verloren. Zodra je een pilaar uit de toren heb gepakt zonder deze te laten vallen, dan gaat de beurt door naar de volgende speler. Het spel wordt altijd met de klok meegespeeld.

Speloptie 3

Solo spelen! Wist je dat je dit spel ook alleen kunt spelen? Speel alleen om te oefenen en daag jezelf uit. Kun jij je eigen recordhoogte overtreffen voordat de toren valt?