



Educational

New Classic Toys



New
Classic Toys®

Block Tower Game

Game Rules



Classic Toys

New Classic Toys



New
Classic Toys[®]

*Thank you for choosing
New Classic Toys!*



36+
Months

from 3 years and up



1 or more players

Aim of the game:

Remove blocks from the tower and stack them on top of the tower. The last player to stack a block on the tower without making the tower fall wins the game.

Contents:

54 wooden blocks

1 dice

56 playing cards



x9



x9



x9



x9



x9



x9



x2

1 cotton bag for storage

Set up the game:

Place three blocks of the same color in each layer, altering direction by layer. Build the tower on a flat, sturdy surface to prevent it from falling down right away. See example below.

How to play the game:

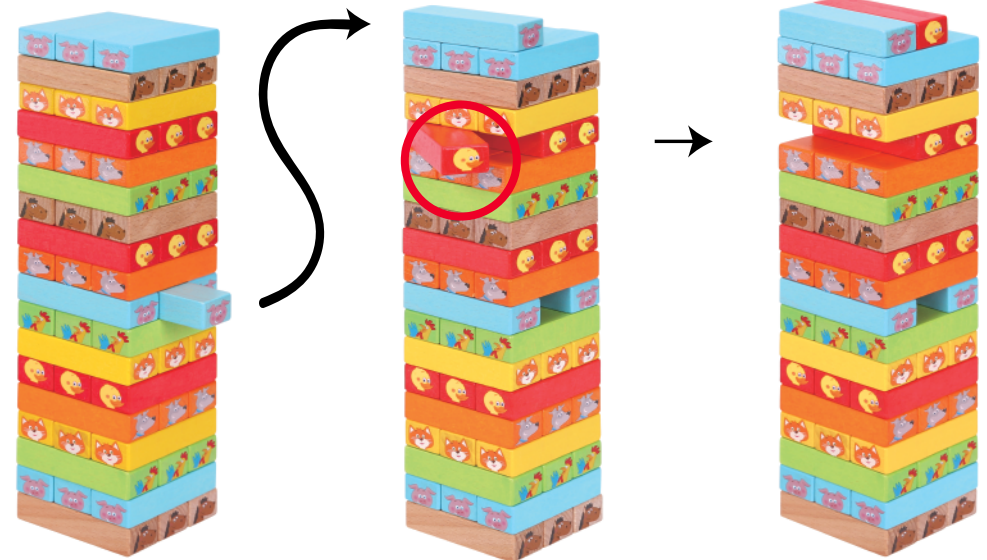
Remove a block from the tower and stack the block on top of the tower. If you want you can touch the blocks to find a loose one. Remember to always complete a layer on the top of the tower before you can start a new layer. Lifting a block from the highest completed layer and putting it back is not allowed. If the tower falls on your turn you are out. If the tower stands your turn ends and the next player is up. Take turns in a clockwise manner. As the game progresses you will notice the tower becomes higher but also less stable, so good luck!

On the next pages are explanations of two more options on how to play the game.

**Playing the game with the playing cards:**

Shuffle the deck of cards very carefully. Place the playing cards face-down in the middle of the table next to the block tower. The first player takes a card from the draw pile and places the card face-up next to the draw pile. This way everybody can see which card the player picked. The card that is picked determines which block should be removed from the tower and stacked on top. If the tower falls you are out, if the tower stands the next player is up.

For example: when a player picks the blue card with the pig a blue block with a pig needs to be removed from the tower. If the next player then picks the red/duck card, a red block with the duck needs to be removed from the tower and so on.

**Game variation:**

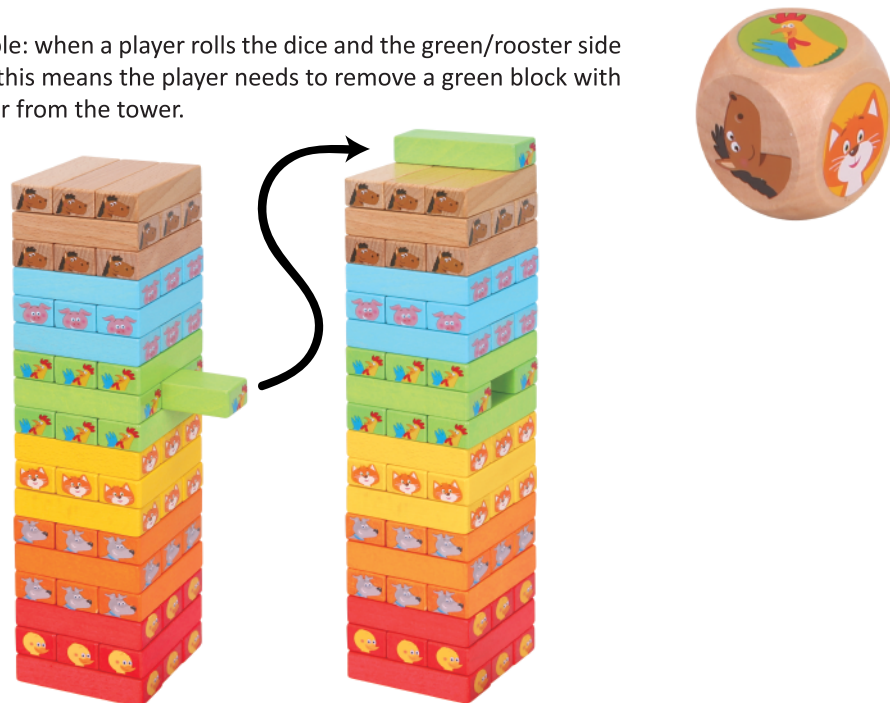
After carefully shuffling the deck of cards. Hand out 8 playing cards to all the players. Each player can only use one of their 8 cards to choose which block they want to remove from the tower.

Note: there are two joker cards in the game. If you take a joker from the draw-pile you can choose which block you want to remove from the tower.

Playing the game with the dice:

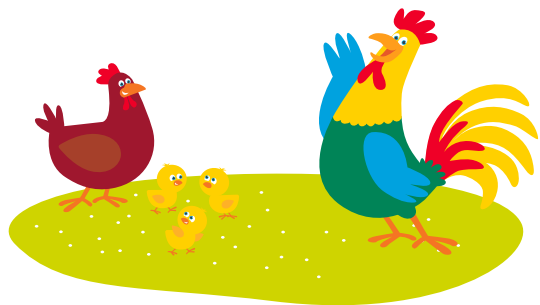
Use the dice to determine which block you have to remove from the tower. The players take turns rolling the dice in a clockwise manner. After a player rolled the dice they must remove a block from the tower with the corresponding color/animal and stack it on top. If the tower falls you are out, if the tower stands the next player is up.

For example: when a player rolls the dice and the green/rooster side is on top, this means the player needs to remove a green block with the rooster from the tower.

**Tips:**

- 1) While building, try to make everything line up in a straight line down. It helps with the sturdiness of the tower. If you need help making the tower neater you can use your hands or a ruler.
- 2) To increase the level of difficulty use only one hand to remove blocks from the tower.
- 3) Solo play! Did you know you can also play this game by yourself? Play alone for practice and challenge yourself. Can you top your own record height before the tower falls?
- 4) Use your creativity and make up your own game rules. The possibilities are endless.

Have fun!



geschikt vanaf 3 jaar



1 of meerdere spelers

Doel van het spel:

Pak de blokken uit de toren en stapel deze bovenop de toren. De laatste speler die een blok op de toren heeft gestapeld zonder dat de toren is omgevallen wint het spel.

Inhoud:

54 houten blokken

1 dobbelsteen

56 speelkaarten



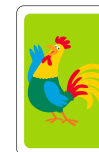
x9



x9



x9



x9



x9



x9



x2

1 katoenen opbergzak

Vorbereiding van het spel:

Plaats 3 blokken van dezelfde kleur in elke laag en verander per laag van richting. Bouw de toren op een vlakke, stevige ondergrond zodat de toren niet meteen omvalt. Zie onderstaand voorbeeld.

Hoe speel je het spel:

Pak een blok uit de toren en stapel deze bovenop de toren. Als je wilt, kan je blokken aanraken om een losse te vinden. Vergeet niet om altijd een laag (bestaande uit 3 blokjes) bovenop de toren af te maken voordat er aan een nieuwe laag kan worden begonnen. Het is niet toegestaan om een blok van de bovenste voltooidde laag op te tillen en terug te plaatsen. Als de toren valt tijdens jou beurt dan ben je af. Als de toren nog staat gaat de beurt door naar de volgende speler. Speel altijd met de klok mee. Naarmate het spel vordert zal je merken dat de toren hoger maar ook minder stabiel wordt, dus veel succes!

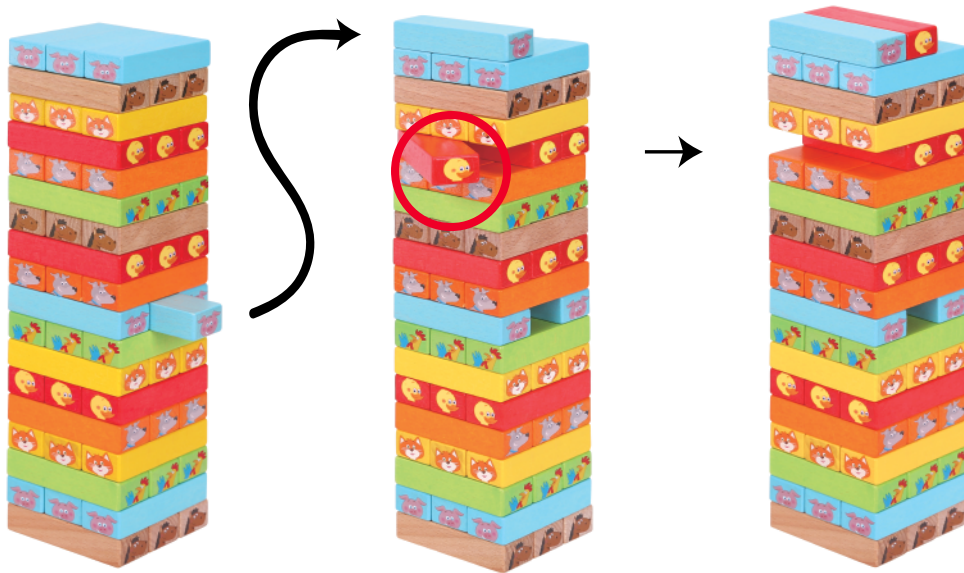
Op de volgende pagina's worden nog 2 andere opties voor hoe je het spel kan spelen uitgelegd.



Het spel spelen met de speelkaarten:

Schud de speelkaarten goed. Leg de speelkaarten met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel naast de blokkentoren. De eerste speler pakt een kaart van de stapel en legt de kaart open op tafel naast de stapel neer. Op deze manier kan iedereen zien welke kaart de speler gepakt heeft. De kaart die je gepakt hebt is bepalend voor het blokje dat je uit de toren moet pakken en boven op de toren moet stapelen. Als de toren valt dan ben je af, als de toren blijft staan is de volgende speler aan de beurt.

Bijvoorbeeld: wanneer een speler de blauwe kaart met het varken pakt, moet een blauw blokje met een varken uit de toren gehaald worden. Als de volgende speler vervolgens een rode kaart pakt met het eendje, dan mag er alleen een rood blokje met een eendje uit de toren gepakt worden enz.



Spelvariant:

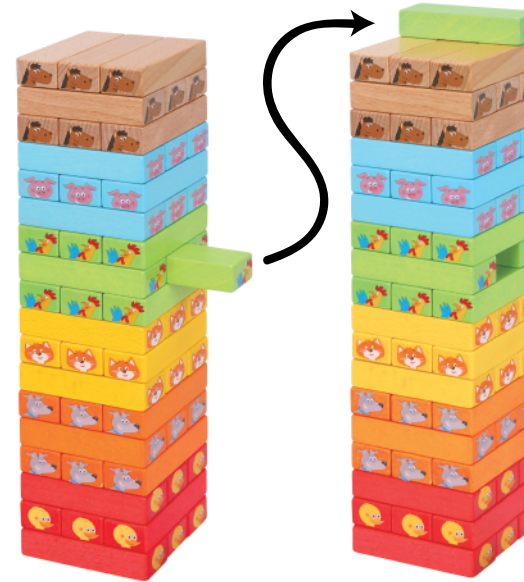
Nadat de speelkaarten goed geschud zijn, deel je 8 speelkaarten uit aan alle spelers. Elke speler kan tijdens zijn beurt slechts één van de 8 kaarten gebruiken om te kiezen welk blokje er uit de toren mag worden gepakt.

Let op: er zitten twee jokerkaarten in het spel. Als je een joker van de stapel pakt dan mag je zelf kiezen welk blokje je uit de toren wilt pakken.

Het spel spelen met de dobbelsteen:

Gebruik de dobbelsteen om te bepalen welk blok je uit de toren moet pakken. De spelers gooien om de beurt de dobbelsteen, er wordt met de klok mee gespeeld. Nadat een speler de dobbelsteen heeft gegooid, moet het blok uit de toren gepakt worden met de bijbehorende kleur / afbeelding. Als de toren valt dan ben je af, als de toren blijft staan is de volgende speler aan de beurt.

Bijvoorbeeld: als een speler de dobbelsteen gooit en de groene kant met de haan staat bovenaan, dan betekent dit dat er een groen blokje met de haan uit de toren gepakt moet worden.



Tips:

- 1) Probeer tijdens het bouwen van de toren alle blokjes zo recht mogelijk op te stapelen, dit helpt bij de stevigheid van de toren. Als je hulp nodig hebt om de toren nog rechter te maken kun je altijd je handen of een liniaal gebruiken.
- 2) Om de moeilijkheidsgraad te verhogen kun je ervoor kiezen om met slechts één hand de blokjes uit de toren te halen.
- 3) Solo spelen! Wist je dat je dit spel ook alleen kunt spelen? Speel alleen om te oefenen en daag jezelf uit. Kun jij je eigen recordhoogte overtreffen voordat de toren valt?
- 4) Gebruik je creativiteit en bedenk je eigen spelregels. De mogelijkheden zijn eindeloos.

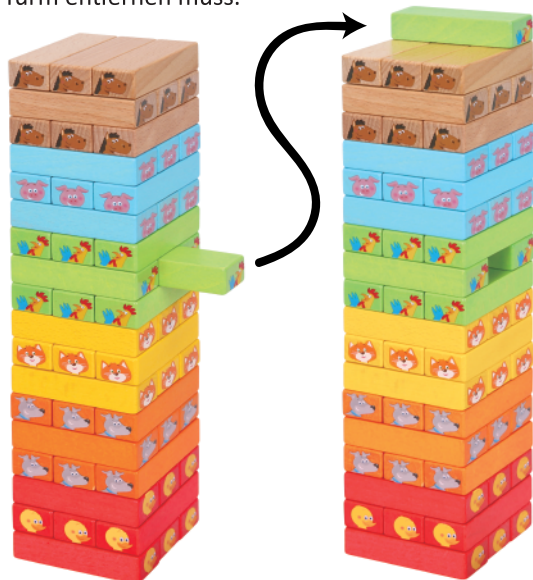


Veel plezier!

Spielablauf mit Würfel:

Verwenden Sie die Würfel, um zu entscheiden, welcher Klotz vom Turm entfernt werden soll. Das Spiel wird im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Spieler würfelt und entfernt anschließend einen Klotz mit der entsprechenden Farbe / dem entsprechenden Tier vom Turm und stapelt ihn dann oben drauf. Wenn der Turm fällt, bist du raus und wenn der Turm steht, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Beispiel: Wenn ein Spieler würfelt und die Grüne- / Hahnkarte oben liegt, bedeutet dies, dass der Spieler einen grünen Klotz mit dem Hahn vom Turm entfernen muss.

**Tipps:**

- 1) Versuchen Sie beim Bauen, alles in einer geraden Linie nach unten auszurichten. Es hilft den Turm zu stabilisieren. Sie können Ihre Hände oder ein Lineal zur Hilfe nehmen.
- 2) Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, entfernen Sie die Klötze mit nur einer Hand vom Turm.
- 3) Solospiel: Wussten Sie, dass Sie das Spiel auch alleine spielen können? Spielen Sie alleine zum Üben und fordern Sie sich selbst heraus. Können Sie Ihre eigene Rekordhöhe übertreffen, bevor der Turm fällt?
- 4) Setzen Sie Ihre Kreativität ein und stellen Sie Ihre eigenen Spielregeln auf! Die Möglichkeiten sind endlos.

Viel Spaß!

36+
Mois

convient à partir de 3 ans



1 ou plusieurs joueurs

But du jeu:

Prenez les blocs de la tour et empilez-les au sommet de la tour. Le dernier joueur à empiler un bloc sur la tour sans qu'elle tombe, remporte la partie.

Contenu:

54 blocs de bois

1 dé

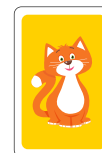
56 cartes à jouer



x9



x9



x9



x9



x9



x9



x2

1 sac de rangement en coton

Préparation du jeu:

Placez 3 blocs de la même couleur en faisant attention à bien les aligner et changez de direction par alignement. Construisez la tour sur une surface plane et solide afin qu'elle ne tombe pas immédiatement. Voir l'exemple ci-dessous.

Comment jouer au jeu:

Prenez un bloc de la tour et empilez-le au sommet de la tour. Si vous voulez, vous pouvez aussi toucher la tour pour voir si un des blocs est plus facile à prendre. N'oubliez pas de toujours terminer une couche (composée de 3 blocs) au-dessus de la tour avant qu'une nouvelle couche puisse être commencée. Il n'est pas permis de prélever un bloc du dernière étage et de l'empiler sur le dessus. Si la tour tombe, tu sera éliminé. Si la tour n'est pas tombée à votre tour, le tour passe au joueur suivant. Jouez toujours dans les sens des aiguilles d'une montre. Au fur et à mesure du jeu, la tour devient de plus en plus haute mais elle devient aussi moins stable, alors bonne chance!

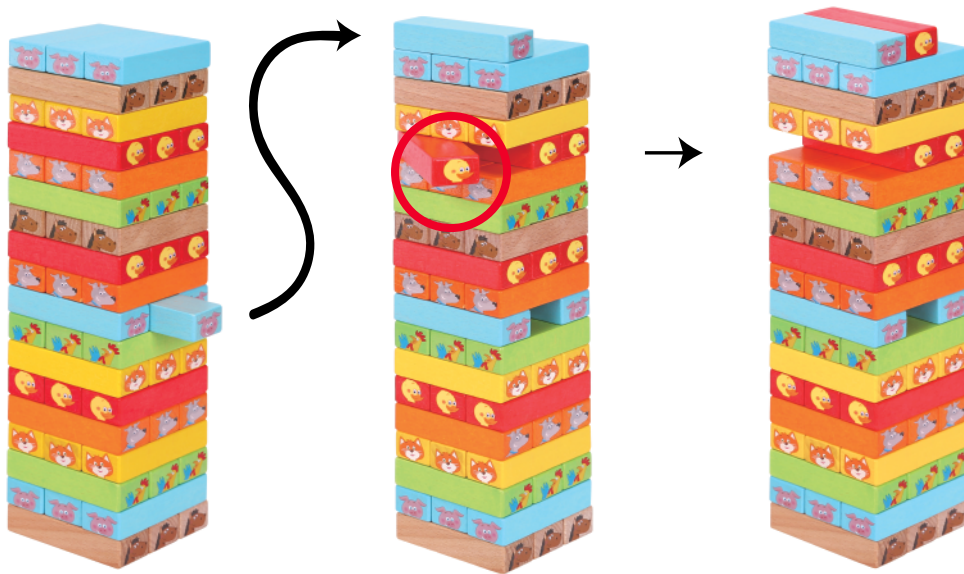
Sur les pages suivantes, 2 autres options pour jouer au jeu sont expliquées.



Jouer au jeu avec les cartes à jouer:

Mélangez bien les cartes à jouer. Placez les cartes à jouer face cachée au centre de la table à côté de la tour de bloc. Le premier joueur prend une carte de la pile et la place face visible sur la table à côté de la pile. De cette façon, tout le monde peut voir quelle carte le joueur a pris. La carte que vous avez choisie détermine le bloc que tu dois prendre et mettre sur le dessus la tour. Si la tour tombe, tu es éliminé et si la tour tient toujours debout, le tour passe au joueur suivant.

Par exemple: lorsqu'un joueur prend la carte bleue avec le cochon, un cube bleu avec un cochon doit être retiré de la tour. Si le joueur suivant prend alors une carte rouge avec le canard, alors seul un cube rouge avec un canard peut être retiré de la tour etc.



Variante du jeu:

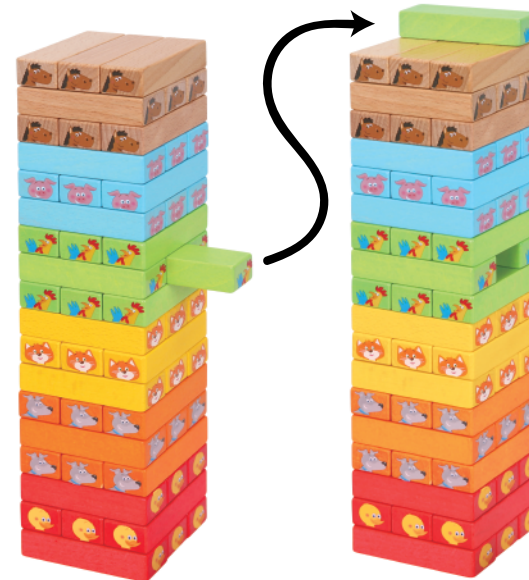
Une fois que les cartes à jouer sont bien mélangées, distribuez les à tous les joueurs. Chaque joueur ne peut utiliser qu'une de ses 8 cartes pendant son tour pour choisir le bloc.

Remarque: il y a deux jokers dans le jeu. Si tu prends un joker de la pile, tu peux choisir le bloc que tu souhaites retirer de la tour.

Jouer le jeu avec le dé:

Utilisez le dé pour déterminer quel bloc vous devez enlever de la tour. Les joueurs lancent le dé à tour de rôle, il est joué dans le sens des aiguilles d'une montre. Après qu'un joueur est lancé le dé, le bloc doit être pris de la tour avec la couleur / image correspondante. Si la tour tombe, tu es éliminé et si la tour tient toujours debout, le tour passe au joueur suivant.

Par exemple: si un joueur lance le dé et que le côté vert avec le coq est en haut, cela signifie qu'un cube vert avec le coq doit être pris de la tour..



Conseils:

- 1) Lors de la construction de la tour, essaie d'empiler tous les blocs aussi droit que possible, cela aidera à rendre la tour solide. Si tu as besoin d'aide pour redresser la tour, tu peux toujours utiliser tes mains ou une règle.
- 2) Pour augmenter la difficulté, tu peux choisir de retirer les cubes de la tour d'une seule main.
- 3) Joue en solo! Sais-tu que tu peux également jouer à ce jeu seul? Joue uniquement pour la pratique et mets-toi des défis. Peux-tu battre ton propre record de hauteur avant que la tour ne tombe?
- 4) Utilise ta créativité et établis tes propres règles. Les possibilités sont infinies.

Passez a bon moment!

36+
Monate

geeignet ab 3 Jahren



1 or more players

Ziel des Spiels:

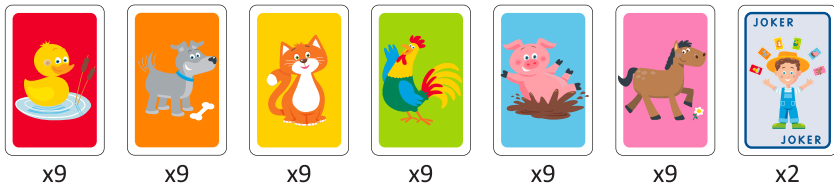
Ziehen Sie die Klötze aus den Etagen und stapeln Sie sie oben auf dem Turm. Der letzte Spieler, der einen Klotz auf dem Turm gestapelt hat, ohne den Turm einstürzen zu lassen, gewinnt das Spiel.

Contents:

54 Holzklötze

1 Würfel

56 Spielkarten



x9

x9

x9

x9

x9

x9

x2

1 Baumwollbeutel zur Aufbewahrung

Aufbau des Turms:

Platziere drei gleichfarbige Klötze in jeder Ebene und ändere die Richtung in jeder weiteren Ebene. Bauen Sie den Turm auf einer ebenen, stabilen Oberfläche, damit er nicht einstürzt.

Spielablauf:

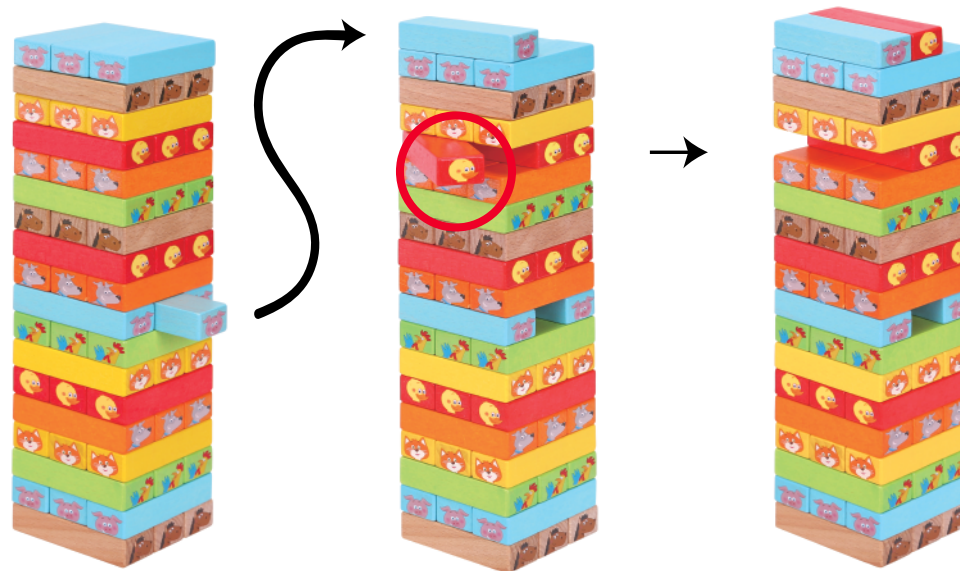
Ziehen Sie einen Klotz aus einer Ebene des Turms und stapeln Sie den entnommenen Klotz oben auf dem Turm. Sie können Klötze berühren, um einen losen zu finden. Denken Sie daran, immer eine Ebene oben zu vervollständigen, bevor Sie eine neue Ebene legen. Das Anheben und Zurücksetzen eines Klotzes von der höchsten fertigen Ebene ist nicht erlaubt. Wenn der Turm fällt, bist Du raus und wenn der Turm stehen bleibt, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wechseln Sie sich im Uhrzeigersinn ab. Im Verlauf des Spiels werden Sie feststellen, dass der Turm höher, aber auch wackliger wird. Viel Glück!

Auf den nächsten Seiten finden Sie Erklärungen zu zwei weiteren Optionen zum Spielen des Spiels.

**Spielablauf mit Spielkarten:**

Mische das Kartenspiel sehr sorgfältig. Legen Sie die Spielkarten verdeckt in die Mitte des Tisches neben den Turm. Jeder Spieler nimmt eine Karte vom Ziehstapel und legt die gezogene Karte offen neben den Ziehstapel. Auf diese Weise kann jeder sehen, welche Karte gezogen wurde. Die Karte, die sie gezogen haben, entscheidet, welcher Klotz vom Turm entfernt und oben drauf gestapelt werden soll. Wenn der Turm fällt, bist du raus und wenn der Turm steht, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Beispiel: Wenn ein Spieler die blaue Karte mit dem Schwein auswählt, muss ein blauer Klotz mit einem Schwein vom Turm entfernt werden. Wenn der nächste Spieler dann die Rote- / Entenkarte auswählt, muss ein roter Klotz mit der Ente vom Turm entfernt werden und so weiter.

**Spielvariante:**

Nachdem Sie das Kartenspiel sorgfältig gemischt haben, verteilen Sie 8 Spielkarten an alle Spieler. Jeder Spieler kann nur mit einer seiner 8 Karten auswählen, welchen Klotz er vom Turm entfernen möchte.

Hinweis: Es gibt zwei Jokerkarten im Spiel. Wenn Sie einen Joker vom Stapel ziehen, können Sie selbst entscheiden, welchen Klotz Sie vom Turm entfernen möchten.

Classic Toys

New Classic Toys



New
Classic Toys[®]

New Classic Toys B.V.

De Factorij 48

1689 AL Zwaag

The Netherlands

T: +31 (0) 227 545053

E: sales@newclassictoys.com

www.newclassictoys.com

Art: 10807



New Clas

GO FOLLOW US ON
SOCIAL MEDIA!

